

- **Art. 1º** O Torneio de Futebol Society do Sinpro será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do Futebol Society e as alterações determinadas pelo que dispuser o presente regulamento.
- Art. 2º O torneio é coordenado pela diretoria colegiada do Sinpro-DF.
- **Art. 3º** As inscrições podem ser realizadas pelo site do Sinpro (sinprodf.org.br) e vão de 20 de agosto a 01 de setembro de 2025. As vagas são limitadas e estão disponíveis em duas modalidades: masculina e feminina. Apenas um membro do time (que pode ser o capitão) fará a inscrição de toda a equipe.
- **Art. 4º** Serão permitidas as inscrições de professores(as) e orientadores(as) educacionais do magistério público do DF, tendo filiação comprovada ao Sinpro, totalizando 18 jogadores(as) e 2 comissões técnicas por equipe, com contribuição sindical em dia.
- **Art. 5º** As partidas serão realizadas nos dias 20, 21, 27 e 28 de setembro e 18, 25 e 26 de outubro de 2025, no campo de futebol da Chácara do Sinpro, iniciando às 7h, com término previsto para 18h.
- **Art. 6º** As partidas serão disputadas entre duas equipes, compostas cada uma, por um máximo de oito jogadores, um dos quais, obrigatoriamente, será o(a) goleiro(a).
- **Art. 7º** O tempo de duração da partida é de 40 minutos corridos, divididos em dois períodos de 20 minutos cada, com o tempo máximo de 10 minutos de intervalo entre ambos.
- Art. 8º Não haverá impedimento.
- Art. 9º A barreira será formada a uma distância de cinco metros.
- **Art. 10º** Todos os jogadores deverão assinar a súmula para participar da partida.
 - § 1º Durante o transcurso da partida, cada equipe poderá efetuar quantas substituições forem necessárias, podendo o(a) jogador(a) substituído(a) retornar ao jogo. Não será necessária a paralisação da partida para que ocorra uma substituição. Esta só será efetuada na mesa do anotador e com a sua orientação. Tanto o(a) atleta que entra quanto o que sai deverão efetuar a troca em frente à mesa do anotador.
 - § 2º Em todos os jogos é obrigatório a comprovação da filiação ao Sinpro-DF e que esteja atuando como professor(a), orientador(a), efetivo(a), aposentada(o) e contrato temporário da Secretaria de Educação (SEEDF), antes de entrar em campo.





- **Art. 11º** O número mínimo de atletas para uma equipe ser considerada em condições de começar uma partida é de seis jogadores, contando com o goleiro.
 - § 1º No caso de uma equipe não ter o número mínimo de atletas em condições de jogo no início previsto da partida, será considerada perdedora por WO e terá computado o placar de 3X0 para a equipe adversária.
 - § 2º No caso de as duas equipes não estarem prontas no horário previsto para o início da partida, segundo o disposto no presente artigo, as equipes envolvidas não marcarão nenhum ponto, não cabendo qualquer recurso por parte das equipes contra a decisão do árbitro, sendo ainda as duas equipes punidas com WO e declaradas perdedoras pelo placar de 3X0.
 - § 3º A arbitragem será orientada a obedecer rigorosamente ao horário de início dos jogos, não permitindo atrasos. Para todas as partidas haverá a tolerância de 15 minutos apenas na 1ª partida do dia.
- **Art. 12º** Se durante uma partida o número de jogadores de uma equipe for inferior a cinco, a partida será encerrada e a equipe infratora perderá o jogo.
- **Art. 13º** Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem, nesta ocasião, será mantida. Caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 3X0.
- **Art. 14º** As equipes poderão cometer, durante a partida, faltas com direito a formação de barreiras de jogadores(as).
- Art. 15º O jogador advertido com dois cartões amarelos durante a competição estará suspenso por uma partida.
- **Art. 16º** O jogador expulso em uma partida estará automaticamente suspenso por uma partida, com dois cartões vermelhos estará suspenso por duas partidas. Na terceira expulsão será sumariamente excluído do torneio.
- **Art. 17º** No caso de um atleta receber numa mesma partida um cartão amarelo e um cartão vermelho, fica estabelecido que o cartão amarelo será eliminado para efeito da suspensão de que trata o Art. 16º.
- **Art. 18º** O uniforme do time deverá conter a logomarca do Sinpro e do Torneio Paulo Freire. O calçado será chuteira do tipo Society, com uso obrigatório de caneleira.
 - § 1º O goleiro poderá jogar de agasalho completo, de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem.





- § 2º Na prática do futebol Society é expressamente proibido jogar descalço ou com chuteiras de trava.
- § 3º Fica estabelecido um valor de R\$2.000,00 (dois mil reais) para cada time inscrito, valor destinado à compra dos uniformes, que deverão ser usados por 2 anos.
- § 4º A compra dos uniformes deverá ser feita pelo capitão do time. Esse deverá apresentar a nota fiscal da compra ao Sinpro para que em seguida o pagamento seja feito diretamente para a empresa.

Art. 19° O torneio será disputado em três fases: 1° Fase classificatória; 2° - Fase Semifinal e 3° - Fase Final (formada pelos vencedores da fase semifinal).

Obs.: sujeito a alterações de acordo com a quantidade de inscritos.

Art. 20º Havendo empate em número de pontos ganhos entre os(as) participantes na fase classificatória, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem:

- a) Vencedor do confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior saldo de gols;
- d) Maior número de gols marcados;
- e) Maior saldo de gols average;
- f) Menor número de cartões vermelhos;
- g) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- h) Sorteio.

§ Único: Havendo empate entre mais de duas equipes, o item (a) não será considerado.

Art. 21º Da premiação Categorias masculino e feminino:

- Troféu para os 1°, 2° e 3° lugares
- Troféu para o(a) atleta artilheiro(a)
- Troféu para o(a) goleiro(a) menos vazado(a), escolhido(a) entre os quatro melhores times
- Medalhas de participação para todos(as) os(as) membros da equipe.

Obs.: Para apuração do(a) artilheiro(a), goleiro(a) menos vazado(a), serão considerados todos os jogos, inclusive as finais.

Art. 22º - Os casos omitidos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão organizadora do torneio.

