



Art. 1º O Torneio de Futebol Society do Sinpro será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do Futebol Society e as alterações determinadas pelo que dispuser o presente regulamento.

Art. 2º O torneio é coordenado pela diretoria colegiada do Sinpro-DF.

Art. 3º As inscrições podem ser realizadas pelo site do Sinpro (sinprodf.org.br) e vão de 20 de agosto a 01 de setembro de 2025. As vagas são limitadas e estão disponíveis em duas modalidades: masculina e feminina. Apenas um membro do time (que pode ser o capitão) fará a inscrição de toda a equipe.

Art. 4º Serão permitidas as inscrições de 18 professores(as) e orientadores(as) educacionais por equipe, com filiação comprovada ao Sinpro-DF. Estes(as) educadores(as) e integrantes da comissão técnica também devem estar trabalhando em escola pública. A participação no Torneio é exclusiva para professores(as) filiados(as) ao Sinpro-DF, com sua contribuição em dia.

Art. 5º As partidas serão realizadas nos dias 20,21 e 27,28 de setembro e 04,05 e 11, 12 de outubro de 2025, no campo de futebol da Chácara do Sinpro, iniciando às 8h, com término previsto para as 13h.

Art. 6º As partidas serão disputadas entre duas equipes, compostas cada uma, por um máximo de oito professores(as) atletas, um dos quais, obrigatoriamente, será o(a) goleiro(a).

Art. 7º O tempo de duração da partida é de 40 minutos corridos, divididos em dois períodos de 20 minutos cada, com o tempo máximo de 10 minutos de intervalo entre ambos.

Art. 8º Não haverá impedimento.

Art. 9º A barreira será formada a uma distância de cinco metros.

Art. 10º Todos os atletas deverão assinar a súmula para participar da partida.

§ 1º Durante o transcurso da partida, cada equipe poderá efetuar quantas substituições forem necessárias, podendo o(a) atleta substituído(a) retornar ao jogo. Não será necessária a paralisação da partida para que ocorra uma substituição, pois está só será efetuada na mesa do anotador e com a sua orientação. Tanto o(a) atleta que entra quanto o que sai deverão efetuar a troca em frente à mesa do anotador.



§ 2º Em todos os jogos é obrigatório a comprovação da filiação ao Sinpro/DF com a (carteirinha física, virtual, contracheque) e que esteja atuando como professor(a), Orientador(a), Efetivo(a), Aposentada(o) e Contrato temporário da Secretaria de Educação (SEDF), antes de entrar em campo.

Art. 11º O número mínimo de atletas para uma equipe ser considerada em condições de começar uma partida é de seis jogadores. Inclusive o goleiro.

§ 1º No caso de uma equipe não ter o número mínimo de atletas em condições de jogo no início previsto da partida, será considerada perdedora por WO e terá computado o placar de 1X0 para a equipe adversária.

§ 2º No caso de as duas equipes não estarem prontas no horário previsto para o início da partida, segundo o disposto no presente artigo, as equipes envolvidas não marcarão nenhum ponto, não cabendo qualquer recurso por parte das equipes contra a decisão do árbitro, sendo ainda as duas equipes punidas com WO e declaradas perdedoras pelo placar de 1X0.

§ 3º A arbitragem será orientada a obedecer rigorosamente ao horário de início dos jogos, não permitindo atrasos. Para todos as partidas haverá a tolerância de 15 minutos apenas para o primeiro tempo.

Art. 12º Se, durante uma partida, o número de jogadores de uma equipe for inferior a cinco, a partida será encerrada e a equipe infratora perderá o jogo.

Art. 13º Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem nesta ocasião será mantida. Caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1X0.

Art. 14º As equipes poderão cometer, durante a partida, faltas com direito a formação de barreiras de atletas.

Art. 15º O jogador advertido com dois cartões amarelos durante a competição estará suspenso por uma partida.

Art. 16º O jogador expulso em uma partida estará automaticamente suspenso por uma partida, com dois cartões vermelhos estará suspenso por duas partidas. Na terceira expulsão será sumariamente excluído do torneio.



Art. 17º No caso de um atleta receber numa mesma partida um cartão amarelo e um cartão vermelho, fica estabelecido que o cartão amarelo será eliminado para efeito da suspensão de que trata o Art. 17º.

Art. 18º Art. 18º O uniforme é o mesmo do Futebol, sendo que o goleiro poderá jogar de agasalho completo, de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado será chuteira do tipo Society, com uso obrigatório de caneleira. Fica estabelecido um valor de R\$2.000,00 (dois mil reais) para cada time inscrito, para a compra dos uniformes, esse mesmo tendo validade para uso de 2 anos. O(a) responsável deverá apresentar a nota fiscal ao Sinpro para que em seguida o pagamento seja feito diretamente para a empresa.

§ Único: na prática do futebol Society é expressamente proibido jogar descalço ou com chuteiras de trava.

Art. 19º O torneio será disputado em três fases: 1º Fase classificatória; 2º - Fase Semifinal e 3º - Fase Final (formada pelos vencedores da fase semifinal). Obs.: sujeito a alterações de acordo com a quantidade de inscritos.

Art. 20º Havendo empate em número de pontos ganhos entre os(as) participantes na fase classificatória, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem: a) Vencedor do confronto direto; b) Maior número de vitórias; c) Maior saldo de gols; d) Maior número de gols marcados; e) Maior saldo de gols average; f) Menor número de cartões vermelhos; g) Menor número de cartões amarelos recebidos; h) Sorteio.

§ Único Havendo empate entre mais de duas equipes, o item (a) não será considerado.

Art. 21º Da premiação Categorias masculino e feminino:

- Troféu para os 1º, 2º e 3º lugares
- Troféu para o(a) atleta artilheiro(a)
- Troféu para o(a) goleiro(a) menos vazado(a), escolhido(a) entre os quatro melhores times
- Medalhas de participação para todos(as) os(as) membros da equipe.

Obs.: Para apuração do(a) artilheiro(a), goleiro(a) menos vazado(a), serão considerados todos os jogos, inclusive as finais.

Art. 22º - Os casos omitidos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão organizadora do torneio.