**II TORNEIO PAULO FREIRE DE FUTEBOL SOCIETY DO SINPRO - DF**

*O Torneio de Futebol Society do Sinpro - DF tem por finalidade a congregação, socialização e promoção da qualidade de vida para os (as) professores (as) e orientadores (as), buscando fortalecer os laços de amizade e camaradagem numa disputa sadia que envolverá todas as vertentes do bem estar biopsicossocial. O evento ocorrerá nos dias 14 e 15 de maio de 2022 na chácara do professor (a).*

**DA ORGANIZAÇÃO**

 A organização do evento será realizada pela diretoria colegiada do Sinpro - DF.

**MODALIDADES:**

FUTEBOL: Masculino e Feminino

**INSCRIÇÕES:**

De 13 a 25 de abril de 2022.

Inscrições limitadas

**PREMIAÇÕES**

A premiação do Campeonato de Futebol Society será:

 - Troféu para o 1º, 2º e 3° lugar e medalha para todos(as) participantes.

- Medalha para o atleta artilheiro. - Medalha para o goleiro menos “vazado”, que será escolhido entre os 4 melhores times.

• Para apuração do artilheiro, goleiro menos vazado, serão considerados todos os jogos, inclusive as finais.

**REGULAMENTO DO II TORNEIO PAULO FREIRE DE FUTEBOL SOCIETY DO SINPRO - DF**

*Dos objetivos: Integração, lazer e melhoria da qualidade de vida através do esporte, são os objetivos do Sinpro - DF ao promover o Torneio Paulo Freire de Futebol Society 2022.*

Art. 01 - O Torneio de Futebol Society do Sinpro - DF será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do Futebol, Society e as alterações determinadas pelo que dispuser o presente Regulamento.

Art. 02 – O torneio será coordenado pela diretoria colegiada do Sinpro - DF.

 Art. 03 – As partidas serão disputadas entre duas equipes, compostas cada uma, por um máximo **de 8 (oito)professores(a) atletas**, um dos quais, obrigatoriamente, será o goleiro.

Art. 04 – Serão permitidas as inscrições de 14(quatorze) professores (a) e orientadores (a), por equipe, sendo a participação exclusiva pra professores(as) filiados(as) ao Sinpro - DF.

Art. 05 – O tempo de duração da partida é de 40(quarenta) minutos corridos, divididos em dois períodos de 20(trinta) minutos cada, com o tempo máximo de 10(dez) minutos de intervalo entre ambos.

Art. 06 - Não haverá impedimento.

Art. 07 - A barreira será formada a uma distância de 05 (cinco) metros.

 Art. 08 - Todos os atletas deverão assinar a súmula para participar da partida.

§ único – Durante o transcurso da partida, cada equipe poderá efetuar quantas substituições forem necessárias, podendo o atleta substituído retornar ao jogo. Não será necessária a paralisação da partida para que ocorra uma substituição, pois esta só será efetuada na mesa do anotador e com a sua orientação. Tanto o atleta que entra quanto o atleta que sai deverão efetuar a troca em frente à mesa do anotador.

 Art. 09 - O número mínimo de atletas para uma equipe ser considerada em condições de começar uma partida é de 06 (seis) jogadores. Inclusive o goleiro.

§ 1º - No caso de uma equipe não ter o número mínimo de atletas em condições de jogo no início previsto da partida, será considerada perdedora por “WO”, terá computado o placar de 01 X 00 para a equipe adversária.

§ 2º - No caso das 02 (duas) equipes não estarem prontas no horário previsto para o início da partida, segundo o disposto no presente artigo, as equipes envolvidas não marcarão nenhum ponto, não cabendo qualquer recurso por parte das equipes contra a decisão do árbitro, sendo ainda as duas equipes punidas com “WO” e declaradas perdedoras pelo placar de 01 X 00.

§ 3º - A arbitragem será orientada a obedecer rigorosamente o horário de início dos jogos, não permitindo atrasos de espécie alguma. Para todas as partidas teremos uma tolerância para a primeira partida de 15 minutos.

§ 4º - As partidas serão realizadas no sábado dia 14/05/22 e domingo 15/05/2022, no campo de futebol da chácara do professor, iniciando as 08:00 e término previsto para as 17 horas.

Art. 10 - Se, durante uma partida, o número de jogadores de uma equipe ficar inferior a 05 (cinco), a partida será encerrada e a equipe infratora perderá o jogo.

Art. 11 - Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o artigo anterior, a contagem nesta ocasião será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 01 X 00.

Art. 12 – Serão consideradas faltas acumulativas todas as faltas técnicas, pessoais e disciplinares, após a 5ª falta (por tempo) será marcado tiro livre direto.

Art. 13 - As equipes poderão cometer, durante a partida, faltas acumulativas, com direito a formação de barreiras de atletas até o limite estabelecido no artigo 12.

Art.14– O jogador advertido com 02 (dois) cartões amarelos durante a competição estará suspenso por 01 (uma) partida.

Art.15 – O jogador expulso em uma partida estará automaticamente suspenso por uma partida, com 02 (dois) cartões vermelhos estará suspenso por 02 (duas) partidas. Na terceira expulsão será sumariamente excluído do Torneio.

 Art.16 – No caso de um atleta receber numa mesma partida 01 (um) cartão amarelo e 01 (um) cartão vermelho, fica estabelecido que o cartão amarelo será eliminado para efeito da suspensão de que trata o Art. 15.

Art. 17 - O uniforme é o mesmo do Futebol, sendo que e o goleiro poderá jogar de agasalho completo, de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado será chuteira do tipo society, obrigatoriedade do uso de caneleira. Conforme a regra.

 § único:a prática do futebol society, sendo expressamente proibido ao atleta jogar descalço ou com chuteiras de trava.

 Art. 18 – O torneio será disputado em três fases: 1 – Fase classificatória 2 – Fase Semifinal.– Fase Final formada pelos vencedores da fase semifinal. (sujeito a alterações de acordo com a quantidade de inscritos.)

Art. 19 - Havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes na fase classificatória, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem: a) Vencedor do confronto direto; b) Maior número de vitórias; c) Maior saldo de gols; d) Maior número de gols marcados; e) Maior saldo de gols average f) Menor número de cartões vermelhos; g) Menor número de cartões amarelos recebidos; h) Sorteio § único - Havendo empate entre mais de duas equipes, o item “a” não será considerado;

Art. 20 - Cada equipe poderá inscrever até 14 atletas.

Art. 21 - Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Comissão organizadora do Torneio.